

LoL Local Hero Tour 2 Versenyszabályzat

Kövessétek a szabályokat, illetve a versenyt lebonyolító személyek , szervezők kéréseit, előírásait, utasításait. Ezeket tartásatok be a verseny teljes időtartama alatt!

A Local Hero Tour alapértelmezett kapcsolattartó felülete a GameIn Systems Discord szervere.

A szervezőket ezen a felületen lehet elérni. <https://discord.gg/cU26ARQ>

Mindenkinek jó játékot, izgalmas összecsapásokat és nagyszerű szórakozást kívánunk!

Verseny : Local Hero Tour 2

Videójáték : League of Legends

Verseny időpontja : 2022.04.12 - 2022.06.11

Verseny helyszínei : Online selejtezők, offline "területi döntők", online "városok csatája"

	Helyszín	Jelentkezés tárgynap 20:00-ig	Online verseny	Döntő
OE	Budapest	2022.04.10.	2022.04.11.	2021.10.12.
SZE	Győr	2022.04.17.	2022.04.18.	2022.04.19.
DE	Debrecen	2022.04.20.	2022.04.21.	2022.04.25.
COR	Budapest	2022.04.20.	2022.04.21.	2022.04.27.
ELTE	Budapest	2022.04.20.	2022.04.21.	2022.04.29.
BME	Budapest	2022.05.02.	2022.05.03.	2022.05.04.
NKE	Budapest	2022.05.02.	2022.05.03.	2022.05.05.
ME	Miskolc	2022.05.10.	2022.05.11.	2022.05.12
Nyílt Online Selejtező		2022.05.17	2022.05.18	
Nyílt Online Top 8			2022.05.19	
Offline Top 8			2022.05.25	
Online vs Offline top 4			2022.05.26	
PlayIT Döntő - Budapest				2022.06.11

Verseny Platformja: Pc

Versenykategória: League Of Legends 5v5

Verseny Szervezője:GameIn Systems

Verseny típusa: kupa, versenysorozat draft mód

Lebonyolítása: egyenes kieséses rendszer*, BO1 selejtezők, BO3 területi döntők, BO1 online selejtező, BO1 top 8, BO3 döntő. Körmérkőzés Off vs On.

Közvetítés helyszíne: <https://twitch.tv/pierce>

Nevezés feltétele:

Egy versenysorozaton való részvételhez egy játékra jogosult csapattal kell rendelkezned. A csapatkapitány jogosult regisztrálni a csapatát a verseny weboldalán a regisztrációs form kitöltésével. A csapatkapitány az egyetlen játékos, aki versenysorozatra nevezheti a csapatát. Az ő feladata biztosítani, hogy a csapat minden tagja:

- jogosult a versenysorozaton való részvételre;
- aktív egyetemi jogviszonyban áll a nevező egyetemmel.
- nem tagja más csapatnak a versenysorozatban
- riot account eltöltése nincs #

A szervezők elutasíthatják, illetve kizárhatják a részvételből azon játékosokat, illetve csapatokat, amelyek neve nemre, vallásra, nemi hovatartozásra, politikai pártra vagy irányzatra nézve sértő lehet vagy a jóízlés határát átlépte.

Új játékosok csatlakozására vagy a csapatból való eltávolítására a regisztráció leadása után nincs lehetőség.

Ha egy csapat nem felel meg a fenti feltételek valamelyikének, az az egész csapat kizárását vonja maga után.

A csapat regisztrálásához a kapitánynak be kell jelentkeznie a versenysorozat felületére, és el kell végeznie a regisztrációs folyamatot. <https://localhero.hu/lol>

A versenysorozatban a résztvevőktől becsületes, sportszerű magatartást és az előírások ismeretét várjuk el.

A szabályzat nem ismerete nem mentesít a betartása alól.

Discord :

A csapat összes versenyzőjének kötelező csatlakozni az alábbi Discord szerverre a szervezőkkel, versenyzőkkel való kapcsolattartás érdekében: <https://discord.gg/cU26ARQ>

A szerverre fellépve először el kell olvasni majd el kell fogadni annak szabályzatát majd szoba-választó-ban kell

kiválasztani az “ Local Hero Tour LoL “ ikont. Ezt követően láthatóvá válik a versennyel kapcsolatos összes szoba. Akinek a szervezők elfogadták a jelentkezését, megkapják a megfelelő rangot a Discord szerveren. Eredmények, kérdés és probléma esetén a szervezők a #tournament admin vagy #várakozó Discord szobában elérhetők.

A verseny lebonyolítása discordon történik.

A verseny forduló időpontok, kezdések, bírói döntések, és egyéb határozatokat a megfelelő discord szobákban találhatják meg a játékosok, valamint a versenyeredmények lejelentése is itt történik.

Verseny szabályok

A JÁTÉK KEZDETE

Miután a csapatkapitány megkapta a csapat következő játékával kapcsolatos információkat, egyeztetnie kell az ellenfél csapatával.

Javasoljuk, hogy a csapattagok a hivatalos kezdés előtt 20 perccel jelentkezzenek be, hogy mindenkinek elegendő ideje maradjon az egyéni játék előszobájába való belépésre, az esetlegesen felmerülő problémák kiküszöbölésére és a felkészülésre.

- Az ötnél kevesebb csapattaggal rendelkező csapatok nem minősülnek játékra jogosult csapatnak. Ha a mérkőzés 3v5 vagy hasonló felállásban zajlik le, a hiányos csapatot a játék végeredményétől függetlenül kizárjuk a versenysorozatból.
- Ha egy játékra jogosult csapat még a mérkőzés kezdete után 10 perccel sem jelenik meg, a versenybírók/adminok automatikusan „nem jelent meg”(no show) minősítéssel látják el. A másik, teljes csapat köteles addig az ideig az előszobában maradni. Ha egyik csapat sem rendelkezik 5 játékképes taggal a hivatalos kezdés után 10 perccel, mindkét csapat „nem jelent meg”(no show) minősítést kap.

Mérkőzések :

Minden csapatnak a mérkőzés kiírt időpontja előtt legkésőbb 5 perccel elérhetőnek kell lennie discordon, a

kliens lobbyban kell tartózkodnia és a hősválasztást legkésőbb a kiírt időpontig elindítani, erről felmentést korábbi mérkőzés elhúzódása adhat. Mérkőzést a kiírt verseny időpont előtt nem lehet elkezdni.

Cserejátékosok használata

Cserejátékos használatára lehetőség nincs

A JÁTÉK SZÜNETELTETÉSE

A versenysorozatokban nagyobb problémák felmerülése esetén lehetőség van a játék szüneteltetésére, amennyiben azokat nem sikerül elhárítani a mérkőzés során. A játék szüneteltetésére csak a „Versenysorozat draft” módban van lehetőség.

A csapatok kizárólag akkor szüneteltethetik a játékot, ha:

- nagyobb probléma lépett fel;
- nincsenek folyamatban lévő harcok.
- A játék szüneteltetésekor az ellenfél csapatát tájékoztatni kell a játék szüneteltetésének okáról.
- A csapatok közötti vitás kérdéseket a szüneteltetés ideje alatt kell rendezni.
- Sportszerűtlen magatartás esetén a csapatoknak képernyőfelvételt kell készíteni, és a játék után értesíteni kell az adott körért felelős versenybíró/admin egyikét.
- Egy játék szüneteltetése esetén a játékban részt vevő játékosoknak további 10 percig bejelentkezett állapotban kell maradniuk a mérkőzés után, hogy segíthessék a bírót/admin a probléma feltárásában.

A versenybírón múlik, hogy a rendelkezésére álló bizonyítékok alapján jóváhagyja-e a mérkőzés eredményét, újraindítja-e a játékot, vagy kizárja-e az egyik csapatot (a játék szüneteltetésével való visszaélés miatt). Ahol csak lehetséges, a csapatkapitánynak kötelessége bizonyítékokat gyűjteni a problémáról a bíró számára.

KIZÁRÁSOK

A versenybíró/admin döntése alapján az alábbi esetek kizárást vonhatnak maguk után:

- A csapatot program módosítással vagy olyan csalással gyanúsítják, amely tisztességtelen előnyhöz juttatja őket a játék során, és a helytelen magatartás ténye bizonyítható.
- A csapat sportszerűtlenül viselkedik, vagy megsérti az Idézők kódexének előírásait.
<https://eune.leagueoflegends.com/hu/featured/summoners-code>

- Egy csapattag obszcén, trágár, vulgáris, sértő, fenyegető, gyalázkodó, rágalmazó, becsmérő, becsületsértő, vagy egyéb módon bántó vagy kifogásolható nyelvezetet használ, illetve gyűlöletkeltő vagy megkülönböztető magatartást tanúsít, vagy másokat bátorít hasonlóra a meccs helyszínén vagy annak közelében.
- A csapat ötnél kevesebb taggal játssza le a mérkőzést.
- Fiókmegosztás: az eredeti csapatnévsorban szereplő idéző fiókját egy másik játékos használja.
- Összejátszás: az ellenfél csapatának szándékos segítése (szándékos öngyilkosság, a győzelem szándékos feladása).
- Hibák kihasználása, botok használata stb.

Az itt fel nem sorolt esetekben a versenybíró/admin a saját megítélése szerint dönt. A kizárási kérelmek kizárólag teljes képes képernyőfelvétellel vagy stream felvétellel együtt érvényesek. A kizárással a csapat elveszíti a díjak megszerzéséhez való jogát.

Jelentkezés és selejtezők

Minden selejtezőre a kiírt jelentkezési határidőig van lehetőség jelentkezni ami a tárgynapon 20:00-kor lezárul!

A selejtezők a discordon a selejtező napján megosztott ágrajz szerint kerülnek lebonyolításra. A mérkőzéseket egyéni játékmódban, versenyre jellemző draft-pick mellett kell lejátszani, nincs placeholder-re lehetőség. Minden összecsapás egy győztes mérkőzésig tart (BO1). Ezek általában felügyelet nélkül kerülnek lebonyolításra, de a szervezők fenntartják a jogot, hogy bármelyik mérkőzésen, mint megfigyelő részt vehessenek.

A selejtezők egyenes kieséses rendszerben BO1 összecsapásokkal kerülnek lebonyolításra discordon keresztül.

A csapatkapitány felelős a csapata adminisztrációs feladatainak ellátásáért.

Eredmények, kérdés és probléma esetén a szervezők a #mérkőzések Discord szobában elérhetőek.

A selejtezőkből a legjobb csapat jut tovább. Így a selejtezőket döntőig szükséges lejátszani. A selejtezők nyertesei (arany és ezüst) kerülnek a döntő színpadra a Local Hero Tour városi eseményen.

Online selejtező menete, lobby létrehozása, eredmények

Az ágrajzon feljebb elhelyezkedő csapat kezd a kék oldalon. Kérjük a kék csapat kapitányát, hogy hozza létre a lobbát verseny draft módban, majd invitálja meg az ellenfél csapat kapitányát. A csapatkapitányok ezután hívják a lobbiba a játékosaikat. (a csapatok kapitányai elérhetőségét discordon találjátok meg)

A két csapatkapitány chatben írt "kész" (ready, rdy) üzenete után a kék csapat kapitánya indítja a választási és tiltási fázist.

A meccs végétével a nyertes csapat kapitánya Discordon a két csapat nevével és a meccs utáni eredmény jelzőről készített screenshottal üzenetet küld az #eredmények-lejelentése csoportban. Ezzel a nyertes csapat az ágrajzon tovább kerül.

Offline területi döntő

A menetrend szerinti területi selejtező győztesei első és második hely az offline területi döntőbe kerülnek és itt élő adás keretében BO3 vívnak meg egymással.

A kezdő kék csapat itt szokásosan az ágrajzon felül elhelyezkedő csapat. BO3 esetén mérkőzésenként oldalcseré van. A lobbiban itt a versenyadminok hozzák létre.

Kérjük a csapatkapitányokat, hogy a versenyt megfigyelő személyre (observer) rácsatlakozva az alábbi módon rendezzék soraikat a fentiekén túl. Bal oldalon kék, míg jobb oldalon piros csapat. Fentről lefelé a játékosok a különböző pozícióknak megfelelően az alábbi sorrendben helyezkedjenek el: top, jungler, mid, adc, support. Ha kész a lobi, akkor kezdetét veszi a Prodraft. A Prodraft menetéről az érintett csapatok pontos tájékoztatást kapnak.

Továbbjutás

Egyértelműsítés :

Offline csapatnak azt a 8 a versenyleírásban kiírt egyetemi csapatot nevezzük ahol a döntő offline lezajlott.

Online csapatnak nevezzük azokat a csapatokat akik a nyílt országos selejtezőn vesznek részt.

Az offline területi döntő győztese(8 egyetem) az adott egyetem "Local Hero"-ja , jutalmazása a honlapon leírtak szerint alakul.

A 8 állomás győztesei, az adott egyetem képviselői.

Az online nyílt selejtezőn bármelyik hazai egyetem csapata nevezhet, beleértve azokat a csapatokat is akik az offline szakaszban már egyszer kiestek, ha a nevezési feltételnek megfelelnek.

A 2022.05.18 nyílt online selejtezőn tovább jutott 8 csapat 05.19-én újra sorsolt ágrajzzal megmérkőzik a legjobb 2 helyért

Az offline selejtezőn tovább jutott 8 csapat 05.25-én újra sorsolt ágrajzzal megmérkőzik a legjobb 2 helyért

A legjobb 2 offline és 2 online csapat körmérkőzéssel 05.26 dönti el ki jut a 06.11 PlayIt Döntőbe. A legjobb két csapat BO5 mérkőzik meg az aranyért míg a 3. és a 4. hely BO3 bronzmérkőzésen vesz részt a PlayIt színpadán.

Az "online top 8" és az "offline top 8" valamint a "legjobb 2 offline és 2 online" mérkőzései közvetítésre kerülnek ezért a meccsek egymás után kerülnek lebonyolításra BO1-es szériában. A selejtezőkben minden esetben Random seed, egyenes ágas kiesésben a legjobb 2 csapatig zajlik a küzdelem.

